

CURRICULUM VITAE

EDUARDO RODRÍGUEZ ORTEGA
DNI 22.993.135

EMAIL: eromail@gmail.com
TELÉFONO: 15-6-555-2536

EXPERIENCIA PROFESIONAL:

Product Manager - QB9 Games (C.M.D.) 2015 – presente

Supervisión de productores y procesos de producción de videojuegos. Generación y seguimiento de nuevas propuestas de productos. Productor de proyectos de videojuegos usando las metodologías de Scrum y Lean Startup.

Sr Business Developer - QB9 Games (C.M.D.) 2014 – 2015

Generación y seguimiento de nuevas propuestas comerciales de videojuegos. Productor de proyectos de videojuegos usando las metodologías de Scrum y Lean Startup.

GameLab Director - QB9 S.A. 2012 – 2014

Responsable de la generación nuevos conceptos y propuestas de videojuegos. Productor y Game Designer, dirigiendo un equipo de desarrollo de prototipos de videojuegos, experimentando con nuevas mecánicas y tecnologías

Director of Game Design - QB9 S.R.L. 2006 – 2012

A cargo de la dirección del diseño de juegos de la empresa y la formación de nuevos talentos en el área de game design. Elaboración de nuevas propuestas de videojuegos. Lead Game Designer del MMO infantil "Mundo Gaturro". Conceptualización original del proyecto y diseño original.

Productor y Lead Game Designer dos juegos para la consola PSP de Sony: "PlayEnglish" y "Patito Feo: El juego más bonito".

Game designer de varios juegos web para empresas como Lego, Mattel, Cartoon Network, Disney, Nickelodeon, South Park Studios entre otras.

Game Designer y Project Leader del Download Casual Game "Zoombook: The Temple of the Sun" (Premio SAPO 2007 al mejor Casual Game Argentino).

Game Designer de otros Download Casual Games como "Elements" (ganador del premio SAPO al mejor videojuego para PC argentino 2008) y "Doors of the Mind: Inner Mysteries".

Game Developer - Sabarasa Entertainment 2002 – 2005

Desarrollo del primer juego sudamericano para consolas: "Mazes of Fate", para GBA de Nintendo, que ganó el premio SAPO al mejor videojuego de consolas en el 2006. Desarrollo de videojuego 3D de ajedrez para Cardoza Entertainment.

Developer - M. W. 2000 S.A. 2000 – 2007

Desarrollo de sistemas y páginas web. Desarrollo del Sistema de reservas aéreas online de Aerolíneas Argentinas y Austral (ResWeb).

OTRAS DISTINCIONES:

CURRICULUM VITAE

EDUARDO RODRÍGUEZ ORTEGA
DNI 22.993.135

EMAIL: eromail@gmail.com
TELÉFONO: 15-6-555-2536

Socio fundador del ADVA (Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos) en el 2004.

CURRICULUM VITAE

EDUARDO RODRÍGUEZ ORTEGA
DNI 22.993.135

EMAIL: eromail@gmail.com
TELÉFONO: 15-6-555-2536

EXPERIENCIA ACADÉMICA COMO DOCENTE:

Universidad Abierta Interamericana - UAI **2016 - presente**
Profesor del Taller de Videojuegos basados en Minecraft, como parte del programa de extensión Universitaria en la Facultad de Tecnología Informática

Universidad del Salvador, Escuela de Diseño - USAL **2016 - presente**
Profesor de la materia de 3er año: "Diseño y Desarrollo de Videojuegos I", de la carrera "Lic. en Arte y Diseño Digital", enseñando conceptos avanzados sobre game desing.

Universidad del Salvador, Escuela de Diseño - USAL **2015 - presente**
Profesor titular de la materia de 4to año: "Taller de Arte y Diseño Digital IV", de la carrera "Lic. en Arte y Diseño Digital", enseñando conceptos avanzados sobre producción de videojuegos y metodologías ágiles como Scrum y Lean Startup entre otras.

Visionaria México **2012**
Capacitación en diseño y producción de videojuegos a un grupo de desarrolladores de Visionaria en el marco del desarrollo de un software educativo para chicos (nutribots).

Universidad de Palermo - UP **2007**
Colaborador de Alfredo Cattan en el Workshop orientado al diseño de juegos "El Juego como Forma" de la Facultad de Diseño y Comunicación de la Universidad de Palermo durante el segundo cuatrimestre del 2007.

ESTUDIOS:

Licenciatura en Ciencias de la Computación.
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales de la Universidad de Buenos Aires
23 materias cursadas y aprobadas, 16 finales rendidos.

Técnico electrónico.
Egresado en 1991 del E.N.E.T N° 28 "República Francesa".

CURSOS DE FORMACIÓN:

Workshop of MDA Game Design en la Conferencia de Videojuegos 2013.
Coordinado por Robin Hunicke, productora del juego Journey, entre otros.

Taller de Diseño de Juegos en el ITBA.
Coordinado por Juan Gril, director de Joju Games.

Workshop de Prototipado Rápido
Coordinado por Nicholas Fortugno (diseñador del juego Diner Dash).

Curso de Modelos de Negocios Aplicados a Videojuegos
Por el Licenciado Raúl Drelichman.

CURRICULUM VITAE

EDUARDO RODRÍGUEZ ORTEGA
DNI 22.993.135

EMAIL: eromail@gmail.com
TELÉFONO: 15-6-555-2536

IDIOMAS:

Inglés oral y escrito avanzado.